

EPOXY HARÇ

3 BİLEŞENLİ EPOXY REÇİNE HARÇ TAMİRİ

Bayındırlık Poz. No: 04-613/8-6

GENEL

Üç komponentli, epoxy reçinesi esaslı, solventsiz özel gradasyonlu agregalı ÜNİVERSAL harç Komponent A Reçine

Komponent B Sertleştirici
Komponent C Kuartz kumu
Komponentler, ambalajında uygun nisbetlerde 2 kutu ve 1 torba halindedir. Solvent ihtiva etmez. Beton, sıva, kargir, metal üzerine uygulanır. Su geçirmez.

KULLANMA ALANI

Tamir harcı olarak, beton ve sıvada boşlukların ve kırık kenarların tamiri. Boşlukların doldurulması. Asitli ve kimyasal tesislere dayanıklı yüzey teşkili. Sabit derzlerin doldurulması.

HAZIRLANMASI

Sertleştirici, daha büyük olan epoxy kutusu içine boşaltılır. Tercihen mixer

TEKNİK ÖZELLİKLER

Şekil	: Sıvı ve kum
Renk	: Gri - kum
Yoğunluk	: 2 kg/lt. (+/-0,05 kg.lt.)
Basınç Mukavemeti	: 75-85 N/mm ²
Çekme Mukavemeti	: 15-20 N/mm ²
Eğilme Mukavemeti	: 25-35 N/mm ²

ile çok iyi karıştırılır. Daha sonra aynı kaptaki kumu ile karıştırılır.

Karıştırılmış malzeme, bir saat içinde kullanılmalıdır. Aksi halde sertleşir ve uygulanamaz. EPOXY - HARÇ rötne, hacim küçülmesi yapmaz. Üç komponent verilen ölçeklerde birbirine karıştırılınca harç kıvamı elde edilir. Daha akıcı bir kıvam elde etmek için kuars kumu azaltılabilir.

UYGULAMA

Uygulanacak yüzey, çok temiz olmalı kirli ve yağlı maddeler bulunmamalıdır. Madeni yüzeyler tercihen kumlama yoluyla paslarından ayrılır. Takriben basınçlı hava yoluyla tozlarının alınması faydalıdır. Hazırlanmış harç, mala ile yerine uygulanır. Uygulanan yüzeyde su bulunmamalıdır. Hafif rutubetli olabilir.

DİKKAT

Önemli hallerde inşaat grubumuzla görüşünüz.

Depolama	: Doğru depolandığı ve açılmadığı takdirde 1 yıl (+5°C / +30°C)
Uygulama Isısı	: +5°C / +40°C
Ambalaj	: 3 komponent halinde 10 kg (A+B+C)
Karışım Oranları	: A+B+C=1,33+0,67+8,00 KG. A = 2 x B B = 1 C = (A+B) x 4

PERE YAPI MALZEMELERİ SANAYİ ve TİCARET A.Ş.

Akçaburgaz Mahallesi 91. Sokak No : 13 Esenyurt / İstanbul / Türkiye

(0212) 886 68 34 - 886 51 87 - 886 87 05 - 0 533 747 69 45

www.pere.com.tr